

# Flame Painter Manual

v.2.2 Personal | Profesional

## Introducción

Bienvenidos a Flame Painter.

Flame Painter es una aplicación de pintura única que le permite crear fácilmente obras de arte originales, efectos de luz, diseños poco convencionales o fantásticos fondos con pincel de llama.

Fue creado como un proyecto experimental en mi serie 'Yo soy un artista'. La visión inicial era crear una aplicación en la que cualquier persona podría crear algo hermoso. Fue hecho tanto como una herramienta para los artistas, así como para las personas sin habilidades artísticas que quieren crear algo único.

La falta de inspiración y motivación a menudo son las razones por las que las personas no son creativas, sin embargo, las herramientas que utilizamos pueden llegar a ser la inspiración para la creatividad. Creo que con las herramientas que te inspiran, todo el mundo puede ser artista. Por eso nació el Flame Painter.

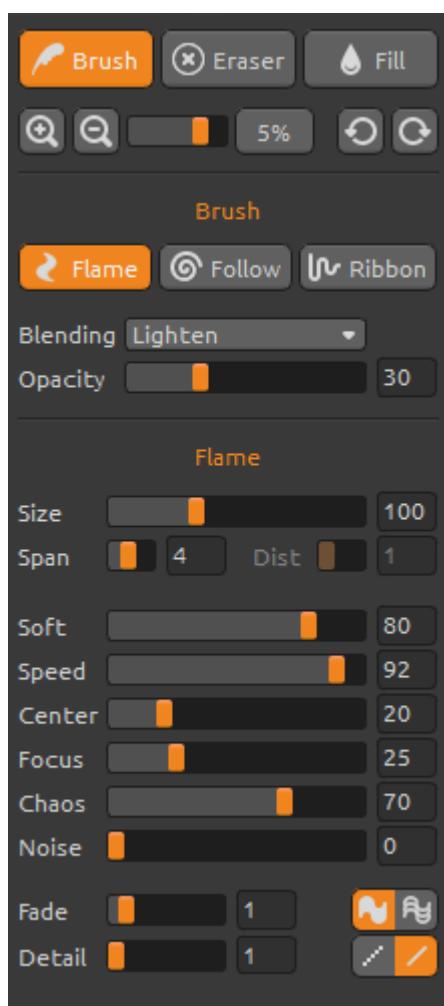
Este manual describe las características de la aplicación y te dice lo que necesitas saber para obtener la pintura. Hay una serie de parámetros disponibles de pincel de llama, sólo experimente con diferentes ajustes de pincel y tal vez encontrará una manera creativa completamente nueva de la auto-expresión.

Gracias por comprar Flame Painter. Espero que pase un gran tiempo con la pintura!

Peter Blaškovič  
creador de Flame Painter

# Ventana de Interfaz de Usuario

## Tools Panel/Panel de Herramientas



**Brush/Pincel** - Elige la herramienta Pincel

**Eraser/Borrador** - Elige la herramienta Borrador

**Fill/Relleno** - Elige la herramienta Relleno

**Zoom In/Acercar** - Acerca la pintura (a un tamaño máximo de 200%).

**Zoom Out/Alejar** - Aleja la pintura (a un mínimo del 5%).

**Reset Zoom/Restablecer Zoom** - Compruebe el valor de zoom aquí. Pulse el botón para restablecer el zoom al 100%.

**Undo/Deshacer** - Deshace la última operación de pintura que ha realizado.

**Redo/Rehacer** - Rehace la última operación de deshacer.

### Brush/Pincel

Hay tres modos de pintura diferentes:

**Flame/Llama** - El modo de pintura de llama clásico.

**Follow/Siga** - La pincelada seguirá el ratón con mayor precisión.

**Ribbon/Cinta** - El modo de pintura cinta.

**Blending/Fusión** - El modo de fusión de color. Hay tres modos de fusión - *Normal* para la pintura ordinaria, *Lighten/Modo claro* (modo aditivo) es por lo general para los efectos de luz y fondos oscuros y *Darken/Modo oscuro* (modo sustractivo) de fondo más claro.

**Opacity/Opacidad** - Opacidad del pincel (0 - 100)

### Flame/Llama, Follow/Siga y Ribbon/Cinta parámetros del pincel

Estos son los parámetros de la Herramienta de Pincel para experimentar:

**Size/Tamaño** - Tamaño del Pincel (1-300)

**Span/Ancho** - Ancho del Pincel (0 - 10)

**Dist** - Distancia de los puntos del pincel (1 - 20) - esta opción se puede establecer si las "Lines" están en "On"

**Soft/Suave** – Suavidad del Pincel (1 - 100)

**Speed/Velocidad** - Velocidad del Pincel (1 - 100)

**Center/Centro** - Fuerzas Globales (0 - 100)

**Focus/Foco** - Fuerzas Locales (0 - 100)

**Chaos/Caos** - El Parámetro Muy Caótico (0 - 100)

**Noise/Ruido** - El Parámetro de Ruido Loco (0-100)

**Fade/Fundido** - Pincel de Fundido: Fade In/Out (0-10). Ajuste el tiempo de Fundido/ Fade In/Out

**Fill/Relleno | Lines/Líneas** - Cambiar entre "Fill/Relleno" y el modo "Lines/Líneas"

**Detail/Detalle** - Pincel de Detalle (1-4). Ajuste la calidad de detalle de la pincelada. Utilícelo si quiere con una pincelada detallada y suave, o si usted ha configurado un tamaño del lienzo más grande.

*Nota: Al establecer el parámetro más alto, la pintura puede reducir la velocidad por su intensivo calculo.*

**Antialiasing (AA)** - Cambiar entre "Antialiasing Normal" y "SuperSmooth Antialiasing"

*Nota: Al establecer el parámetro en "SuperSmooth Antialiasing", la aplicación puede reducir la velocidad, porque es más intensivo de calcular que "Antialiasing Normal".*

## Eraser/Borrador



Ajuste los parámetros de la herramienta Borrador:

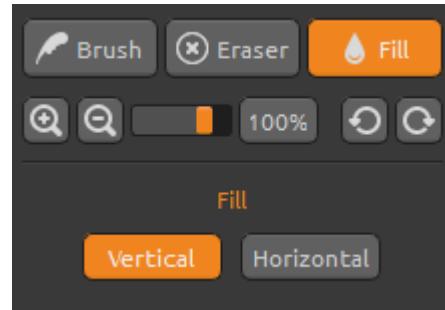
**Size/Tamaño** - Tamaño de la herramienta Borrador (1-200)

**Hardness/Dureza** - Dureza de la herramienta Borrador (0-100)

**Step/Paso** - Paso de la herramienta Borrador (0-100)

**Opacity/Opacidad** - Opacidad de la herramienta Borrador (0-100)

## Fill/Relleno



La capa se puede llenar con la paleta de "Color" o de "Gradiente". Si se elige el Gradiente, la capa se puede llenar verticalmente o horizontalmente.

**Verticalmente|Horizontalmente** - Cambiar entre "Vertical" y "Horizontal" relleno.

## Palette Panel/Panel de la Paleta

**Color/Color | Gradient/Gradiente** - Seleccione si desea pintar o llenar la capa con un color o con la transición del gradiente.



### Color

Elija su color de pincel aquí.

**H (Hue)** - Matiz del Pincel (0 - 359)

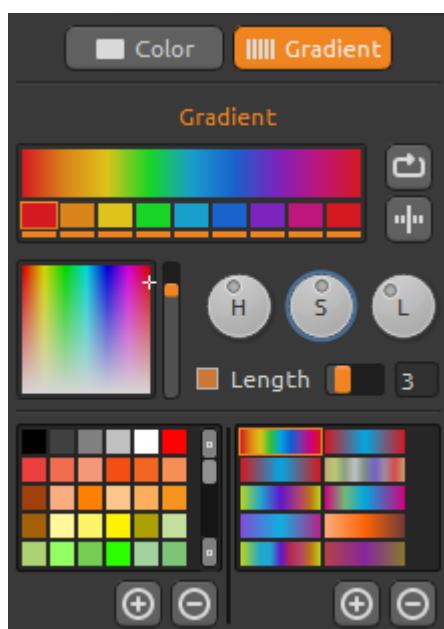
**S (Saturation)** - Saturación del Pincel (0 - 255)

**L (Luminance)** - Luminancia del Pincel (0 - 255)

**Palette/Paleta** - Seleccione el color del pincel

(+) (-) - Añadir y eliminar colores de colores personalizados.

Un solo click en la caja de color abre un selector de paleta. El color que se utiliza para pintar en el *Lighten Mode/Modo claro* o *Darken Mode/Modo oscuro* puede que no aparezca exactamente lo mismo que se ve en el "Color Brush/Color de Pincel". Esto es típico de la aplicación y el *Modo claro/oscuro*. Si usted desea tener el color exacto, elija el *Modo Normal*.



### Gradient/Gradiente

Elija y configure su transición del gradiente.

Haga click en el botón del color que desea cambiar y seleccione el color de la paleta. Se puede activar/desactivar el color que desea utilizar en el gradiente.

**Rotate/Girar** – Gire la transición del gradiente.

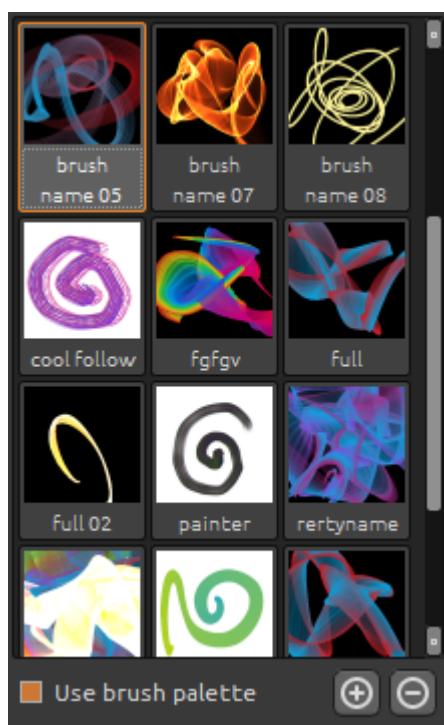
**Flip/Voltear** – Voltee la transición del gradiente.

**H | S | L** - Cambie el matiz, la saturación y la luminosidad de todos los colores en gradiente.

**Set Gradient Length/Establecer Longitud de Gradiente** - Seleccione si desea utilizar gradiente para un ancho o una longitud del pincel y ajuste la longitud del gradiente.

(+) (-) - Añadir y eliminar colores y gradientes a partir de las listas.

## Brushes Panel/Panel del Pincel



Ventana del pinceles preestablecidos, se puede abrir o guardar los ajustes de pincel aquí.

**Utilice la paleta del pincel** - utilice la paleta de pinceles guardadas

(+) (-) - Añadir y eliminar pinceles preestablecidos de la lista.

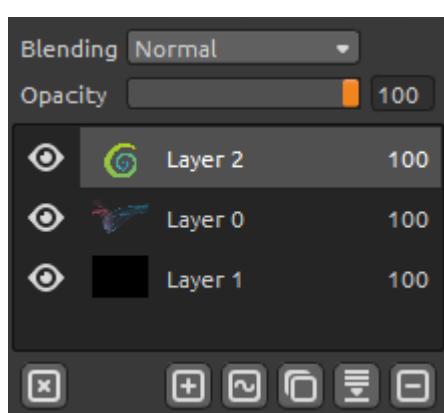
Para añadir un nuevo pincel preestablecido, haga clic en "Add Brush/Añadir pincel" (+), pintar en el icono de pincel, escriba el nombre del pincel y haga clic en **Save/Guardar**.

Un pincel nuevo aparecerá en el menú Brushes/Pinceles inmediatamente.

Se puede **Drag&Drop/Arrastrar y soltar** los nuevos pinceles de la página web directamente en la aplicación.

Enlace a las pinceles gratis:  
<http://www.escapemotions.com/products/flamepainter/brushes/index.php>

## Layers Panel/ Panel de Capas



Utilice la ventana del Panel de Capas para editar y manipular con capas.

**New Layer/Nueva Capa** - Añadir nueva capa.

**New Vector Layer/Nueva Capa Vectorial** - Añadir nueva capa vectorial editable.

*Esta característica está disponible en la versión PRO.*  
(Más información sobre Capas vectoriales en el próximo capítulo)

**Duplicate Layer/Duplicar Capa** - Duplica capa o capas activas.

**Merge Layers/Fusionar Capas** - Fusiona más capas en una capa.

**Remove Layer/Eliminar Capa** - Elimina la capa o más capas activas.

**Clear Layer/Limpiar Capa** - Limpia la capa.

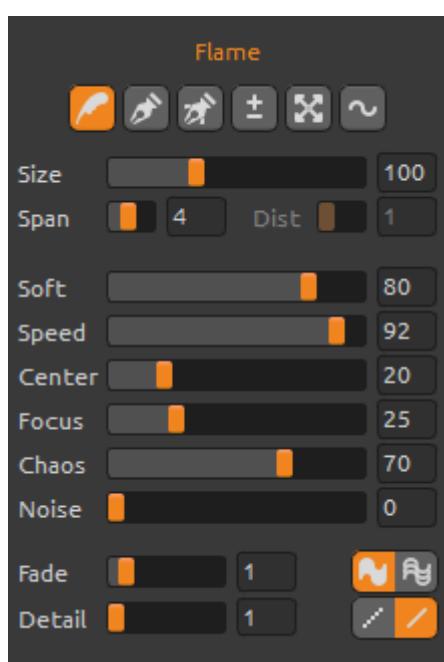
La capa vectorial se puede convertir a Mapa de bits en el menú.

**Blending/Fusión** - El modo de fusión de la capa.

**Opacity/Opacidad** - Ajustar la opacidad de la capa.

**Eye/Ojo** - Mostrar u ocultar la capa activa (al lado del ícono de la capa).

## Capas vectoriales editables - *Pro edición*



Capas vectoriales tienen una gran ventaja de edición adicional las pinceladas pintadas. En la capa vectorial se puede pintar *una pincelada* que se puede, además, transformar y editar. Después de pintar una pincelada, se puede cambiar cualquier parámetro de pincel, modo de fusión, la opacidad, paletas del color y del gradiente o cambiar todo el pincel preestablecido para otro. Es un modo de edición muy flexible que si usted desea, además, puede equilibrar los parámetros para establecer la forma del major pincel.

**Paint Tool/Herramienta de Pintura** - Pintar una nueva pincelada. Puedes pintar una pincelada en una capa vectorial.

**Edit Tool/Herramienta de Editar** - Editar vértices claves (puntos amarillos) y modificar el vector creado. Haga clic en vértices (gris) para cambiar a vértices clave (amarillos).

**Group Edit Tool/Herramienta de Grupo Editar** - Editar grupo de vértices claves (puntos amarillos).

**Add & Remove Tool/Herramientas de Agregar y Quitar** - (atajo: Cmd) Retire vértices editables desde la línea de llama.

**Curve Transform/Curva de Transformación** - Cambiar el tamaño, rotar y escalar una pincelada.

**Init Curve Transform/Curva Init de Transformación** - Cambiar el tamaño, rotar y reescalar una curva inicial de pincelada.

# The Menu Bar/Barra de Menú

**File/Archivo** - Contiene acciones relacionadas con cargar, guardar, exportar y publicar sus pinturas.

**Tools/Herramientas** - Contiene acciones relacionadas con las herramientas de pintura y el lienzo.

**Layers/Capas** - Contiene acciones relacionadas con las capas.

**View/Vista** - Contiene acciones relacionadas con el viewport y la interfaz de usuario.

**Help/Ayuda** - Contiene acciones que permiten obtener ayuda de la aplicación, o buscar actualizaciones en la página web.

## File Menu/Menu de Archivo

El Menu de Archivo contiene acciones relacionadas con su pintura de la siguiente manera:

**New/Nueva ...** - Abre un cuadro de diálogo que le permite crear una nueva pintura con los nuevos ajustes.

**Open/Abrir ...** - Abre un cuadro de diálogo que le permite cargar una imagen desde disco.

**Save/Guardar ...** - Guarde su pintura. Si no ha guardado anteriormente, se le pedirá que introduzca un nombre.

**Save As/Guardar como ...** - Guarde una copia de su pintura actual como una nueva.

**Import ...** - Abre una imagen a la nueva capa. La imagen se redimensiona al tamaño real del lienzo, pero se puede cambiar a cualquier tamaño.

**Publish/Publicar ...** - Publique su pintura en la Galería de Flame Painter. Introduzca el nombre de la pintura, opcionalmente escribir una descripción y etiquetas.

Para obtener más información sobre cómo crear, cargar y guardar sus pinturas, consulte la "Creación, Carga y Guardar de Pinturas" sección más adelante en el manual.

## Tools Menu/Menu de Herramientas

**Brush/Pincel** - Seleccione la herramienta Pincel.

**Eraser/Borrador** - Seleccione la herramienta Borrador.

**Fill/ Relleno** - Seleccione la herramienta Relleno.

**Undo/Deshacer** - Deshace la última operación de pintura que ha realizado. Número de deshacer-pasos depende de la memoria de su computadora. Número máximo de deshacer-pasos es de 100.

**Redo/Rehacer** - Rehace la última operación de deshacer.

**Show Cursor/Mostrar el Cursor** - Mostrar u ocultar un cursor.

**Mostrar Puntos de Pincel** - Mostrar u ocultar puntos de pincel.

## **Layer Menu/Menu de Capa**

**New Layer/Nueva Capa** - Añadir nueva capa.

**New Vector Layer/Nueva Capa Vectorial** - Añadir nueva capa vectorial.

**Duplicate Layers/Duplicar Capa** - Duplicar capa o capas activas.

**Merge Layers/Fusionar Capas** - Fusionar capas en una sola capa.

**Delete Layers/Eliminar Capa** - Eliminar capa o capas activas.

**Show | Hide Layer/Mostrar | Ocultar Layer** - Mostrar u ocultar la capa activa.

**Tile Layer/Capa de Azulejos** – Crear una capa de azulejos horizontalmente y verticalmente.

**Clear Layer/Limpiar Capa** - Limpia la capa.

**Convert to Bitmap/Convertir a la Mapa de bits** - Convertir la capa vectorial a la capa de Mapa de bits (sólo Pro Edition).

## **View Menu /Menu de Vista**

**Zoom In/Acercar** - Acerca la pintura (a tamaño máximo de 200%).

**Zoom Out/Alejar** - Aleja la pintura (a un mínimo del 5%).

**Zoom 100%/Acercar 100%** - Comprueba el valor de zoom. Pulse el botón para reiniciar el zoom al 100%.

**Stay on Top/Permanecer arriba** - Aplicación permanecerá siempre en la parte superior de otras aplicaciones.

**Fullscreen/Pantalla Completa** - Cambie la ventana de la aplicación en modo de pantalla completa. (Presione *Esc* para salir).

**Presentation Mode/Modo de Presentación** - Modo de pantalla completa sin menu (Presione *Esc* para salir).

## **Help Menu/Menu de Ayuda**

**Help/Ayuda** - Abrir este documento.

**Flame Painter Website/Página web de Flame Painter** - Enlace a la página web:  
<http://www.escapeemotions.com/products/flamepainter>

**Publish Preferences/Preferencias de Publicar...** - Un sub-menu que contiene preferencias de la Galería.

**Show Brushes Folder/Mostrar la Carpeta de Pinceles ...** - Mostrar carpeta donde se guardan los pinceles.

# Creación, Carga y Guardar de Pinturas

## Creación de una nueva pintura

Para crear una nueva pintura, seleccione la opción **New/Nuevo...** en el File Menu/Menu de Archivo, o pulsar Cmd-N. Al hacer esto, aparecerá el panel de Archivo nuevo. Este panel le permite ajustar el tamaño de la nueva pintura, y configurar los ajustes del lienzo que va a pintar. En "Info de Tamaño de Imagen " sección puede comprobar el tamaño de impresión de la imagen.

El **Color Button/Botón de Color** le permite seleccionar el color del fondo, incluida la elección del fondo **Black/Negro** o **White/Blanco** preestablecido.

Por último, haga clic en **OK** para crear una nueva pintura, o **Cancelar** si no lo desea.

## La Apertura de una Pintura

Para abrir una pintura, seleccione la opción **Open/Abrir...** opción en el Menu de Archivo o pulse Cmd-O. Este panel le permite abrir una imagen o ilustraciones previamente guardada y configurar las características.

Por último, haga clic en **OK** para abrir la pintura, o **Cancelar** si no lo desea.

También puede *Drag and Drop/Arrastrar y Soltar* imágenes directamente desde cualquier fuente - carpeta, navegador o página web y se abre como una nueva capa.

## Guardar una pintura

Para guardar la pintura, utilice la opción **Save/Guardar...** en el Menu de Archivo. El formato por defecto es un **FPA formato de archivo**, que contiene toda la información acerca de la obra de arte y las capas. Utilice este formato si desea continuar con la pintura posterior.

También puede elegir otros formatos de archivo, pero éstos no contengan toda la información sobre la pintura y no se puede abrir correctamente (el color del fondo puede ser diferente, o la transparencia puede no haberse guardado en formato JPG).

Si desea guardar la pintura con la configuración específica o de forma que pueda ser leído por otras aplicaciones, utilice la opción **Save/Guardar...** del Menu de Archivo. Te permite guardar la pintura en PNG, TIF, BMP o JPG.

Por último, haga clic en **OK** para guardar la pintura o **Cancelar** si no lo desea.

# Publicar una pintura a la Galería

## Crear una Cuenta de Galería

Para publicar sus pinturas, en primer lugar hay que crear una cuenta. Para crear una cuenta, tiene dos opciones:

### De aplicación:

Crea tu Cuenta de Galería desde el Menu de Flame Painter: **Ayuda-> Preferencias de Publicar (Help->Publish Preferences)**. Elija *Su Nombre*, *Correo Electrónico ("Su ID")* y la *Contraseña* para la galería y, opcionalmente, un enlace a su *Página Web*.

### De web:

En Página web de la Galería de Flame Painter haga click **Inicio de sesión -> Crear cuenta (login -> Create Account)** e introduzca "*Su ID*" (correo electrónico de su registracion).

Le enviaremos una *Contraseña*, que se puede cambiar más adelante.

Nota: Puede encontrar "*Su ID*" en el menú de Flame Painter **Ayuda-> Acerca del Flame Painter (Help->About Flame Painter)**.

Si "*Tu ID*" no existe, introduzca su dirección de correo electrónico activo.

## Publicar pinturas del Flame Painter a la Galleria

Para publicar su pintura, utilice la **Publish/Publicar... opción** en el Menu de Archivo. Introduzca el Nombre de la Pintura, un Descripción y Etiquetas de Pintura. Haga clic en el botón **Publish/Publicar**. Tu foto será publicada en la pagina web de la Galeria del Flame Painter ([www.escapeemotions.com/gallery](http://www.escapeemotions.com/gallery)), donde puede editar las imágenes más tarde.

## Editar tu perfil y Pinturas en la Galería

Si ya ha creado una cuenta, vaya al sitio web de Gallery, pulse **Login/Iniciar sesión** e introduzca "*Su ID*" y la *Contraseña/Password*.

En la sección **Edit Pictures/Editar imágenes** se puede editar el nombre de las pinturas, descripción, etiquetas y otros ajustes.

En la sección **My profile/Mi perfil** puede cambiar su *Contraseña*.

# Atajos de teclado

New/Nuevo...	Cmd-N
Open/Abrir...	Cmd-O
Save/Guardar	Cmd-S
Save As/Guardar Como...	Cmd-Shift-S
Publish/Publicar...	Cmd-P
Quit/Salir	Cmd-Q
Undo/Deshacer	Cmd-Z
Redo/Rehacer	Cmd-Shift-Z
Brush/ Pincel	Q
Eraser/Borrador	E
Fill/Relleno	F
Increase Value +1/Aumentar el Valor +1	Up
Decrease Value -1/Disminuye el Valor -1	Down
Increase Value +10/ Aumentar el Valor +10	Pg Up
Decrease Value -10/ Disminuye el Valor -10	Pg Down
Cursor Show Hide/Mostrar Ocultar Cursor	Alt-C
Brush Dots Show Hide/ Mostrar Ocultar	
Puntos de Pincel	Alt-D
Clean Layer/Limpiar la Capa	Del
Move a Canvas/Mover un Lienzo	Right MouseButton or Space Bar+LMB
Zoom In/Acercar	Cmd - +
Zoom Out /Alejar	Cmd - -
Zoom 100%/Acercar 100%	Cmd - 0
Zoom In   Out/Acercar   Alejar	Alt+ Mouse Scroll
Help/Ayuda	F1

## Versión Profesional:

Paint Tool/Herramienta de Pintura	1
Edit Tool/ Herramienta de Editar	2
Group Edit Tool/Herram. de Grupo Editar	3
Add & Remove Tool/ Agregar y Quitar	4
Curve Transform/ Curva de Transformación	5
Init Curve Transform/ Curva de Transformación Init	6

## Versión Personal contra Versión Profesional

**Versión personal** es más adecuada para los usuarios que quieren tener una herramienta creativa completa, pero no necesita usar Capas Vectoriales, vender las imágenes creadas o modificadas en Flame Painter. La licencia permite instalar Flame Painter en varios equipos para un solo usuario para el uso personal y no comercial o de actividades sin fines de lucro.

**Versión profesional** es mejor para los profesionales y usuarios avanzados que necesiten Capas Vectoriales, número ilimitado de Capas o SuperSmooth Antialiasing. La licencia permite instalar Flame Painter en una solo equipo para uso comercial o no comercial.

Para más detalles, lea el Acuerdo de Licencia de Software completo.

# **Derechos de Autor y Créditos**

Flame Painter © 2012-2013 Escape Motions, s.r.o

Flame Painter © 2009-2012 Peter Blaškovič

## **Flame Painter Equipo:**

Peter Blaškovič, Jozef Bardík, Rastislav Hornák, Michal Fapšo, Rastislav Piovarči, Veronika Klimeková, Andrea Vachova

## **Agradecimientos especiales a:**

Todos aquellos, que contribuyeron con ideas, sugerencias, o ayudaron a finalizar Flame Painter, especialmente a Gabika Ambrušová, Cara, Daniel Innes, Tanya Hayman, Oto Kona, Tomáš Lancz, Lukáš Lancz, Tony Lloyd, Tomáš Mišura, Andrei Oprinca, Martin Surovček, Daniel Streidt, Roman Urbášek.

Iconos de la Interfaz de Usuario: "Batch" de Adam Whitcroft

## **Bibliotecas:**

Esta aplicación ha sido desarrollada con las siguientes bibliotecas:

Qt 4.8 - LGPL license (2.1) - <http://qt-project.org/downloads/>

QuaZIP - LGPL license (2.1) - <http://sourceforge.net/projects/quazip/>

CryptoPP - Boost Software License (1.0) - <http://www.cryptopp.com/>

Gracias a Dios por todas las ideas creativas.